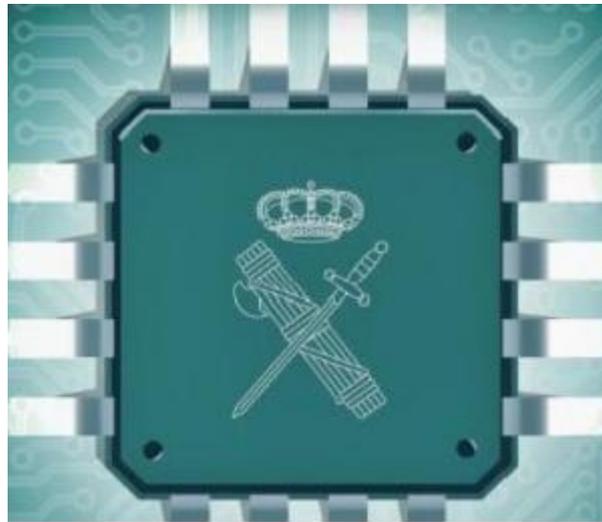


# AGENDA

## FASE CLASIFICATORIA



# IV Liga de Retos en el Ciberespacio

GUARDIA CIVIL



## **IV LIGA NACIONAL DE RETOS EN EL CIBERESPACIO** **GUÍA Y PROGRAMA FASE CLASIFICATORIA**

La fase clasificatoria se desarrollará, tal y como ya se ha venido anunciando, en formato on-line, el próximo jueves 20 de octubre en el METAVERSO de la Guardia Civil. Para el acceso a este novedoso entorno virtual, lo primero que deben hacer los participantes, es realizar la correspondiente inscripción a través del enlace que a continuación se facilita, siendo recomendable que la dirección de correo electrónico con la que se inscriban, sea la misma que la facilitada en el formulario de inscripción de la CIBERLIGA.

<https://www.walconvirtual.com/es/landings/regnationalcyberleague/>

Una vez realizada la inscripción, recibirán un e-mail en el correo consignado facilitando el acceso al mundo virtual, debiendo en primer lugar configurar su avatar, a través del cual podrá interactuar con el resto de asistentes presentes y con los elementos del propio entorno virtual. El enlace de acceso al mundo virtual es el siguiente:

<https://walconevents.hyperfair.com/login-home.php>

Aunque la competición se desarrollará por la tarde, conforme al programa que más abajo se indica, por la mañana se habilitará el acceso al mundo virtual, al objeto de comenzar a familiarizarse con el entorno digital y con todas las posibilidades que éste ofrece. Del mismo modo, podrán encontrar activos los stands de algunas de las empresas patrocinadoras y de nuestros colaboradores, los cuales estarán encantados de atenderles. Y como no, también podrán aprovechar para conocer un poco mejor a la Guardia Civil en el Pabellón B.

Ya por la tarde, de manera previa al comienzo de la competición (a las 15:00 horas), también en el METAVERSO, tendrá lugar una conferencia de bienvenida y la correspondiente charla explicativa sobre los fundamentos del reto y las normas para el desarrollo de éste. Para asistir a las citadas conferencias, tanto de bienvenida como de explicación del desarrollo del reto, los participantes deberán desplazarse hasta el Auditorio o al Pabellón A, donde estarán instaladas las pantallas de visualización.

Una vez que haya finalizado la conferencia explicativa, comenzará oficialmente la competición y desde ese momento, los participantes podrán acceder a la plataforma de retos con el usuario y contraseña recibidos desde el gestor de la plataforma, en la dirección de correo electrónico facilitada en el formulario de inscripción de la CIBERLIGA.



## **PROGRAMA DEL EVENTO – 20 DE OCTUBRE**

- **12:00 – Puesta en marcha del mundo virtual y acceso de los participantes para toma de contacto y visita los stands de patrocinadores y colaboradores.**

Como norma general el acceso al mundo virtual y la personalización del avatar no debe llevar más de diez minutos, después de esto, ya se estará en condiciones de empezar a interactuar con el nuevo entorno.

- ✓ Lugar: Pabellones A y B del METAVERSO.
- ✓ Asistencia: Voluntaria.

- **15:00 Bienvenida a los participantes por parte de la organización de la IV CIBERLIGA.**

- ✓ Lugar: Auditorio y Pabellón A del METAVERSO.
- ✓ Asistencia: Obligatoria.

- **15:20 Instrucciones para el desarrollo del reto por parte del responsable técnico.**

Sin solución de continuidad con el acto de bienvenida, el responsable técnico del reto, dará las explicaciones correspondientes y a su finalización, dará comienzo la prueba, habilitándose entonces el acceso a la plataforma de retos, la cual estará disponible hasta la hora indicada por el responsable técnico.

- ✓ Lugar: Auditorio y Pabellón A del METAVERSO.
- ✓ Asistencia: Obligatoria.

- **15:30 a 19:00 (horario aproximado) desarrollo de la competición en la plataforma de retos.**

**Madrid, a 18 de octubre de 2022**